

Spielanleitung für unser Fischespiel:

1. Variante für kleine Kinder

Zu Beginn des Spiels überlegst du dir, ob du Fischer oder Fisch sein möchtest. Es wird reihum gewürfelt. Der jüngste Spieler beginnt. Die gewürfelte Farbe zeigt an, wer ziehen darf. Erscheinen die Farben orange, rosa, gelb, blau oder grün, darfst der Fisch mit der passenden Farbe ziehen. Zeigt der Würfel die Farbe rot an, ist das Boot am Zug. Das Rennen beginnt. Wer kommt schneller im großen Meer an, in das der Fluss mündet?

2. Variante für größere Kinder

Zu Beginn des Spiels überlegst du dir, ob du Fischer oder Fisch sein möchtest. Dieses Mal sind zwei Würfel im Spiel: ein Zahlenwürfel und ein Farbenwürfel. Zuerst würfelst du mit dem Farbenwürfel, das zeigt dir, wer ziehen darf. Dann ein zweites Mal mit dem Zahlenwürfel und du weißt wieviel Felder du vorrücken kannst. Auch hier gilt es wieder, so schnell wie möglich im Meer zu sein.